

سلسلة
ألعاب الأطفال
٢٤

ألعاب مع الكبار

تأليف وإعداد
دكتور
محمد محمد الشحات

رسوم
الجوهرى

مكتبة الإيمان بالمنصورة

فأر أم قط

* الأدوات المستخدمة:

علبة كرتون بغطاء، كراس صغيرة، نسختان من صور متنوعة.

* طريقة الأداء:

يجمع الأطفال تحت إشراف القائد مجموعة من صور الفئران والقطط من المجلات بحيث يكون بعدد الأطفال المشاركين، ويضعوها بداخل الكرتونة وعلى الأطفال المشتركين فى اللعب البحث عن هذه الصور والذى يخرج صورة فأر عليه أن يقوم بدوره وأن يختبأ أسفل الكراسى أما القط فيجلس على مسافة منه لاصطياده ويستمر اللعب.

* تحديد الفائز:

القط الذى ينجح فى صيد الفأر يفوز باللعب.

*****



سوق الفاكهة

* الأدوات المستخدمة:

دوائر.

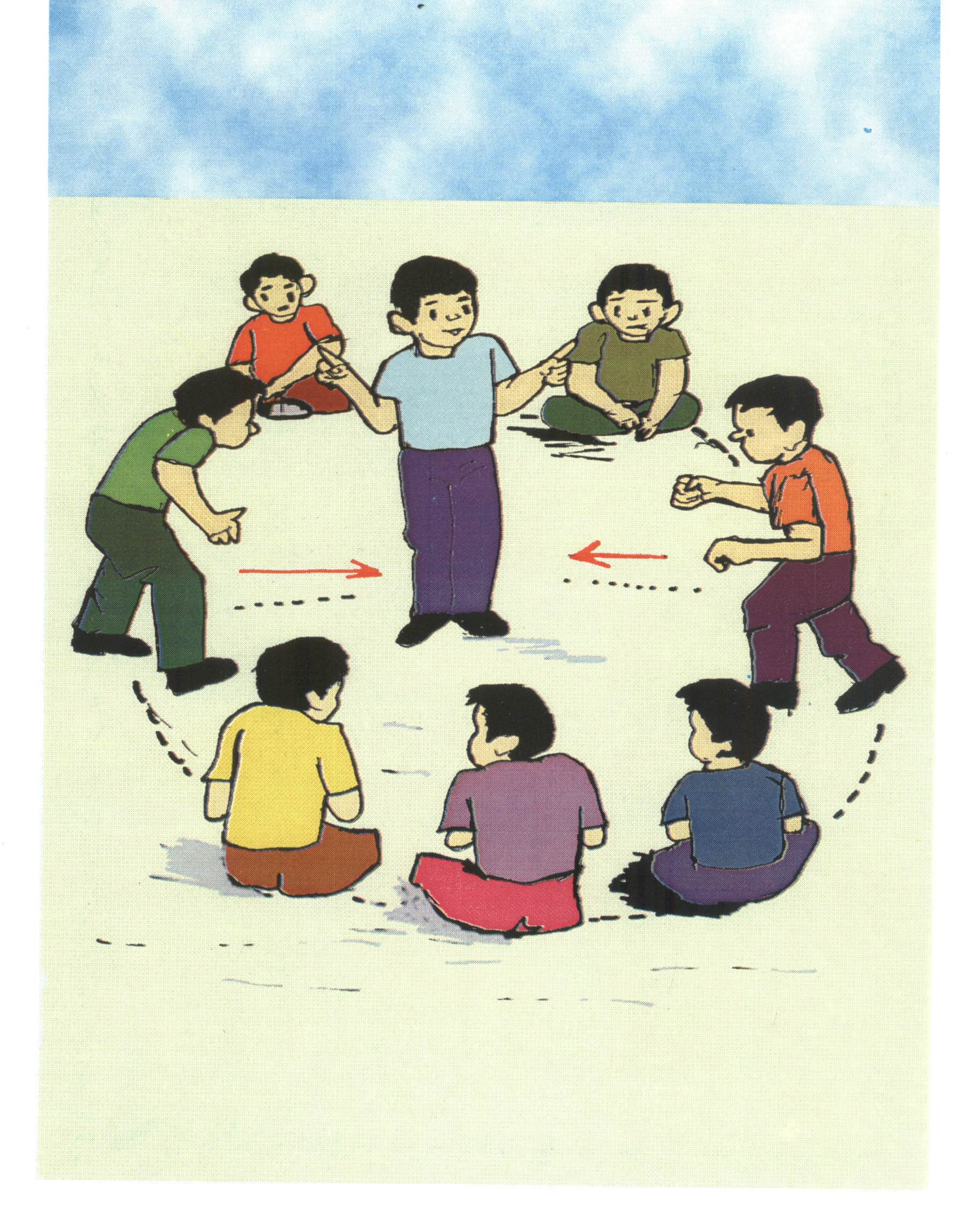
* طريقة الأداء:

يجلس الأطفال فى شكل دائرة ويقوم رئيس اللعب وهو طفل متقدم فى السن عن باقى الأطفال بتسمية كل طفل مشترك فى اللعب باسم فاكهة معينة ويقف هو فى منتصف الدائرة ثم يصيح باسم فاكهتين ويقوم الطفلان اللذان يحملان اسمى الفاكهة بتبادل أماكنهما بسرعة وفى نفس الوقت يحاول رئيس اللعب بالجرى لشغل أحد مكانيهما.

* تحديد الفائز:

إذا نجح رئيس اللعب فى الحصول على المكان كان هو الفاكهة والطفل المهزوم هو رئيس اللعب.

*****



جياد العدو

* الأدوات المستخدمة:

دوائر .

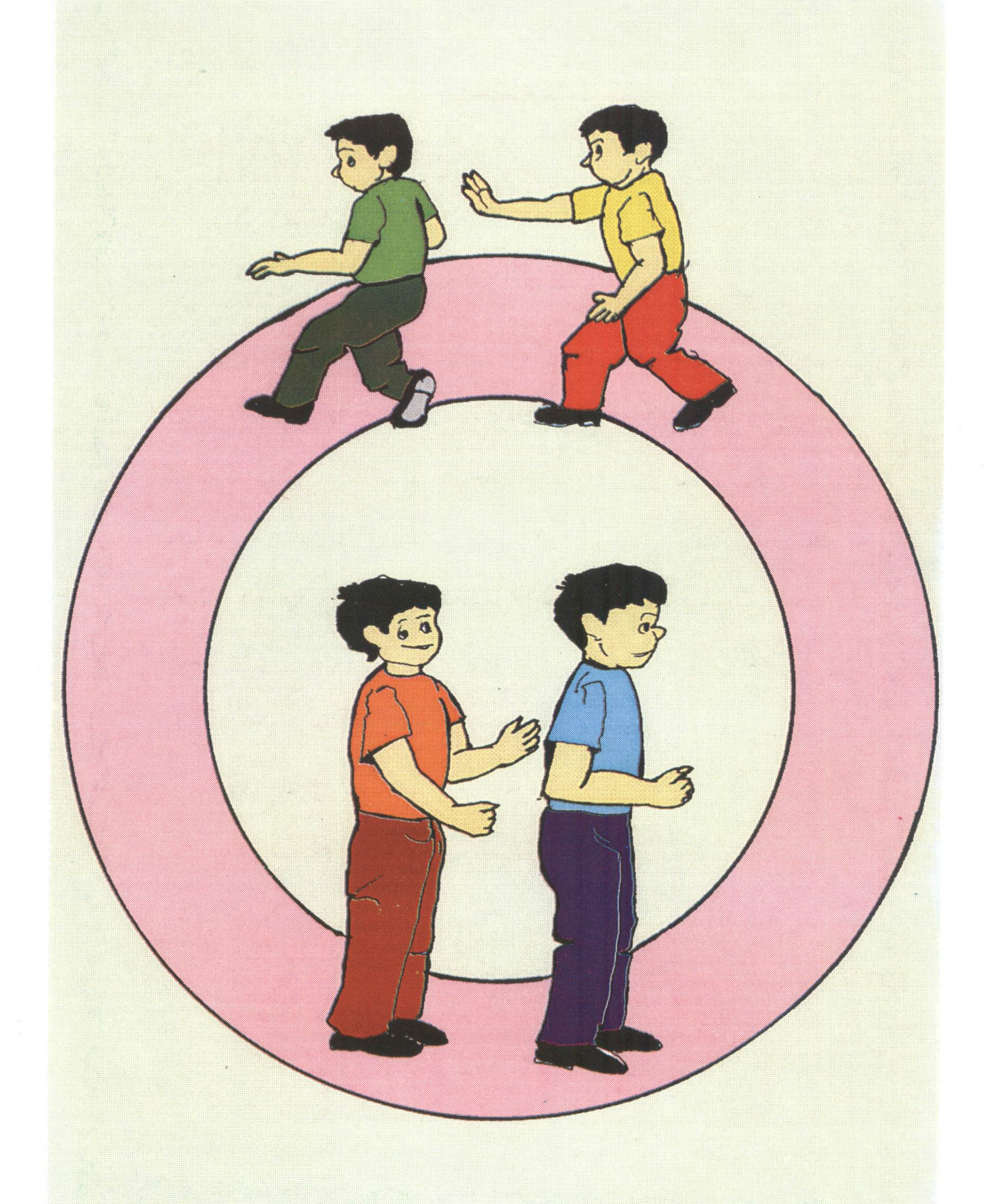
* طريقة الأداء:

ترسم دائرة كبيرة يقف الأطفال داخلها وراء بعضهما البعض على مسافات مناسبة وعند إعطاء إشارة البدء يجرى الأطفال وراء بعضهم كل يحاول أن يلمس الذى يسبقه حتى يخرجه من اللعب، ويمكن رسم دائرة أصغر للأطفال الصغار بحيث يجرون فى اتجاه عكس الأطفال الكبار الذين يمسكون فيهم حتى تتاح لهم فرصة النجاة.

* تحديد الفائز:

الطفل الذى ينجح فى لمس الآخر ويخرجه من اللعب يفوز باللعب.

*****



النصف الآخر

❋ الأدوات المستخدمة:

دوائر ـ صفارة.

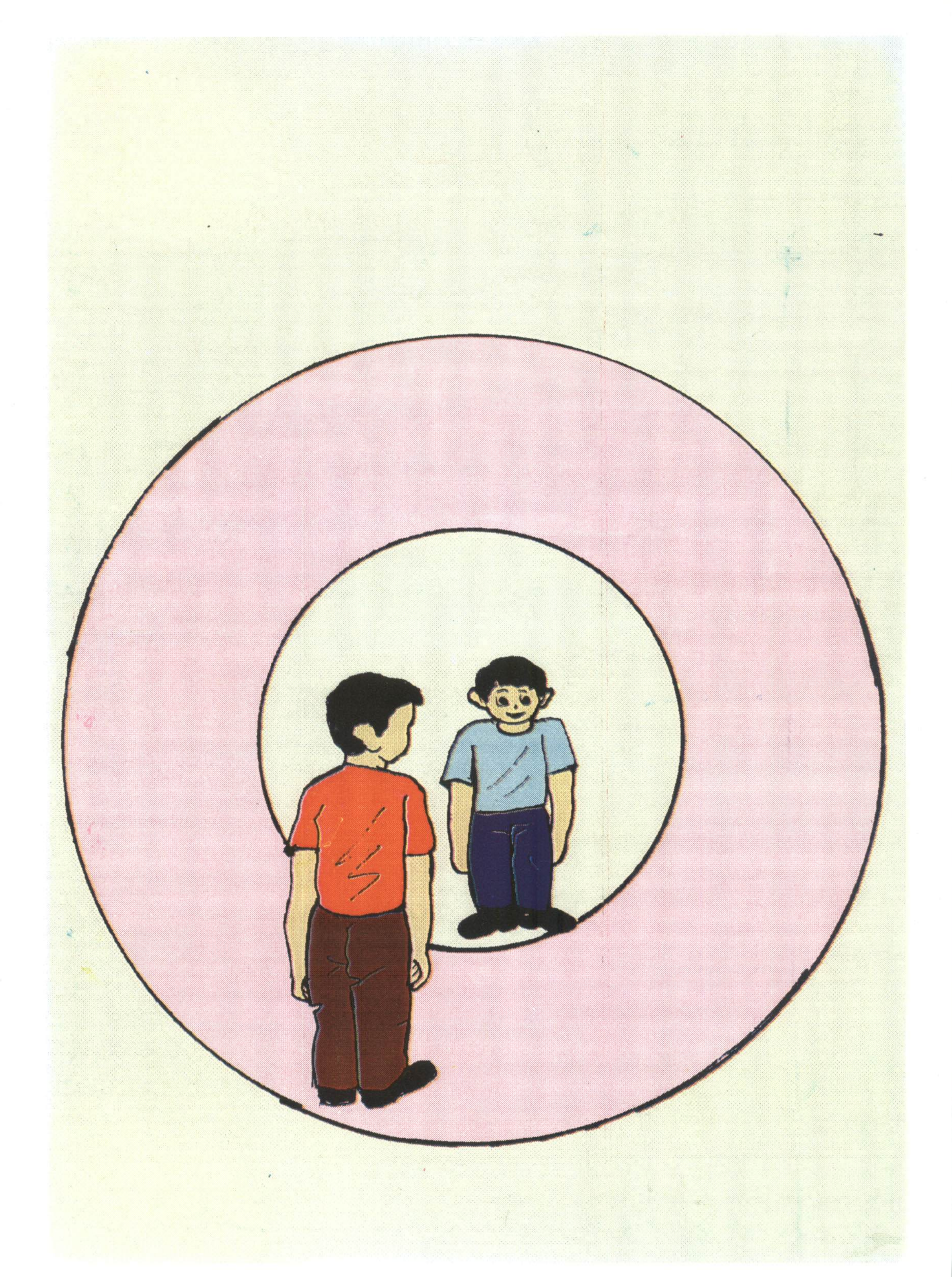
❋ طريقة الأداء:

يدعو القائد الأطفال لاختيار الزميل كل صغير مع كبير وبعد التعرف على بعضهم يفترقان ويكونان دائرتان يمكن أن تكونا مركزتين وعند بدء اللعبة تدوران الدوائر فى اتجاهين مختلفين وعند إطلاق الصفارة يجرى كل طفل بحثاً عن زميله (لضفه الآخر) ويقفان متواجهين ممسكين بأيديهم إلى أعلى بحيث يكون محور الزوج الذى يلتقى أخيراً يمر عبر الممر إلى خارج الملعب وهكذا يكرر اللعب.

❋ تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هى التى تلتقى ببعضها أولاً.

❋❋❋❋❋



نشر الملابس

* الأدوات المستخدمة:

قطع من الورق الخفيف ـ أحبال.

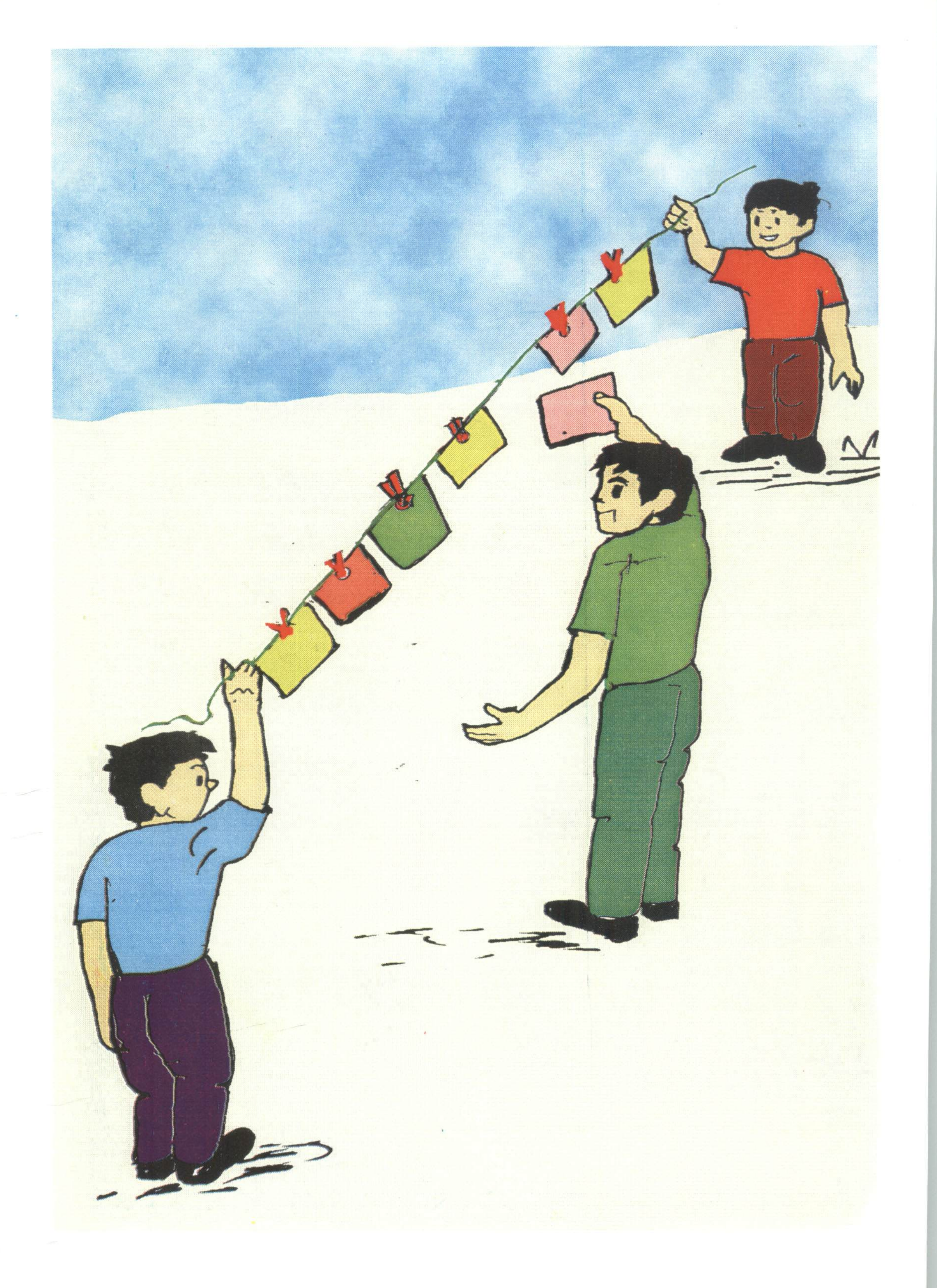
* طريقة الأداء:

يقف الأطفال فى وضع الاستعداد للعب وبعد تقسيمهم إلى مجموعات يأخذ القائد من كل مجموعة إثنين يمسكان حبلاً طويلاً من طرفيه توضع المشابك ويأخذ كل طفل مجموعة من الورق وعند إشارة البدء يحاول كل طفل نشر الملابس على الحبل وتشبيكها بالمشابك وهكذا يستمر اللعب.

* تحديد الفائز:

المجموعة الفائزة هى التى تنتهى من عملها أولاً وبدقة.

*****



الركوب المخالف

* الأدوات المستخدمة:

مساحة ممهدة من الأرض.

* طريقة الأداء:

يقسم القائد الأطفال إلى مجموعتين، المجموعة الأولى، الأطفال الأكبر سناً والمجموعة الثانية صغار السن وعند سماع إشاره البدء تتقدم أطفال المجموعة الأولى بالجلوس على أربع مقلدين الحصان ويقوم الأطفال الأصغر سناً بالوثب على الزميل للركوب على ظهره بالعكس والتقدم به لنهاية السباق وهكذا يكرر اللعب.

* تحديد الفائز:

الطفل الذى يصل بزميله لخط النهاية أولاً بدون أن يقع من على ظهره يعتبر فائز.

*****



رمى الكرات

* الأدوات المستخدمة:

أطواق - كرات .

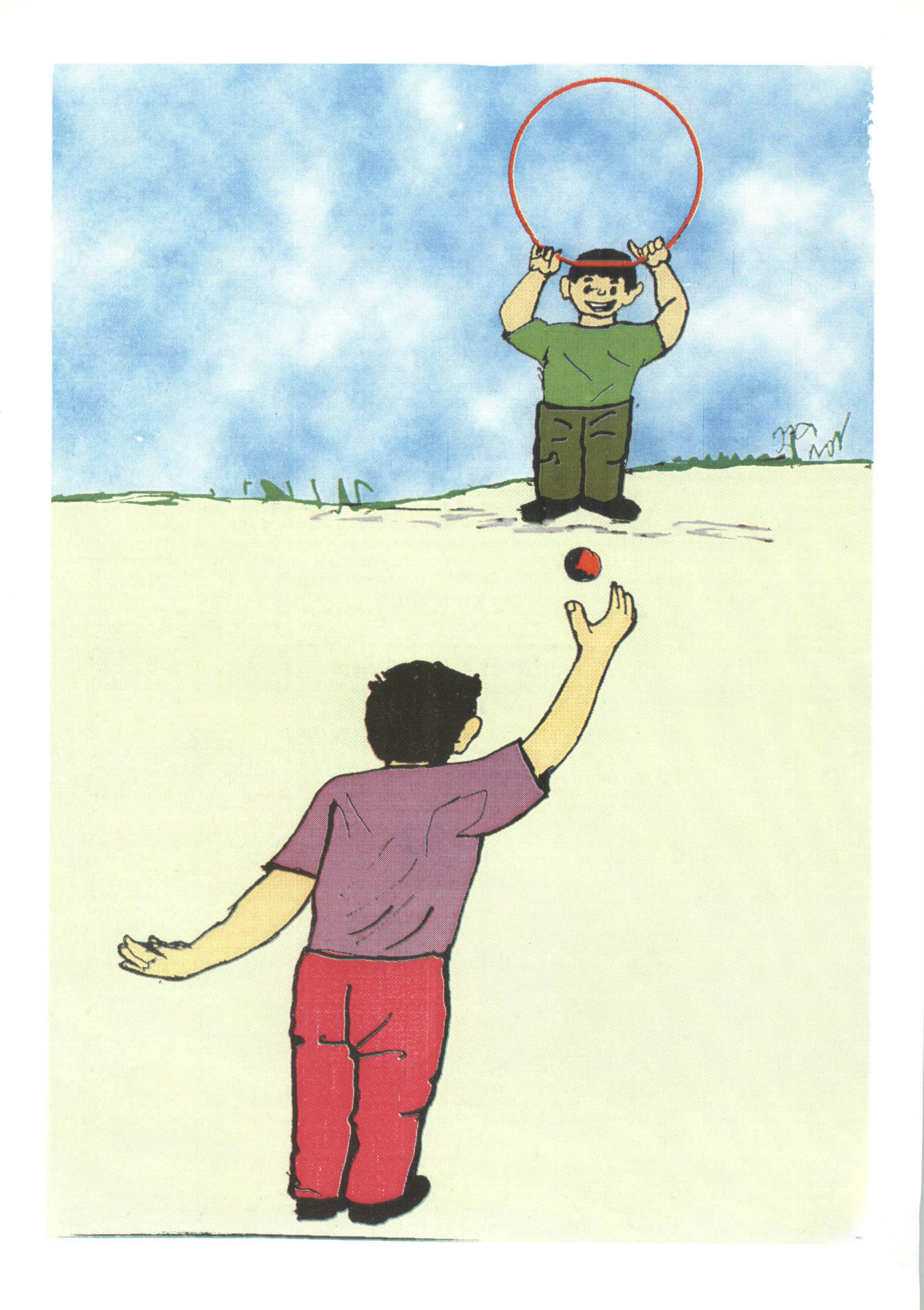
* طريقة الأداء:

يقسم الأطفال إلى فريقين فريق الكبار وفريق الصغار ويقف كل طفل صغير ممسكاً فوق رأسه بيديه طوق صغير الحجم وأمامه وعلى بعد ثلاثة أمتار يقف طفل كبير ممسكاً بكرة بلاستيك بحجم كرة التنس محاولاً تمريرها من الطوق ويعطى لكل طفل خمسة كرات يحسب له عدد الكرات التى مررت داخل الطوق ويكرر اللعب مع تغيير أماكن الأطفال .

* تحديد الفائز:

الطفل الفائز هو الذى يدخل عدد أكبر من الكرات داخل الطوق يفوز زميله .

*****



رقم الإيداع ٧٧٠٤/٩٨

الترقيم الدولي .I.S.B.N
977-290-043-2